



CÂMARA MUNICIPAL DE NOVA MÓDICA

Praça Filomeno Cardoso, 18 Centro Nova Mógica - MG CEP 35113-000
CNPJ 86 717 964 0001-70 Fone 33 3581-1213

ATA DA 4ª (QUARTA REUNIÃO EXTRAORDINÁRIA, 2º (SEGUNDO) PERÍODO, 1ª (PRIMEIRA) SESSÃO LEGISLATIVA, 16ª (DÉCIMA SEXTA) LEGISLATURA DA CÂMARA MUNICIPAL DE NOVA MÓDICA/MG, COM INÍCIO ÀS 20:20 MIN DO DIA 09 (NOVE) DE AGOSTO DE 2021. Feita a chamada, havendo número legal, o Sr. Vereador Presidente da Mesa Diretora, VILSON DE SOUZA, conclamou todos os presentes a fazerem um minuto de silêncio em oração e logo após declarou aberta a sessão. Verificado o quórum, do EXPEDIENTE constou leitura e votação da ata da 3ª reunião extraordinária ocorrida aos 09.08.2021, que foi lida e aprovada por unanimidade. Ordem do dia constou do Projeto de Lei **PROJETO DE LEI Nº. 05 DE MAIO DE 2021. Que "DISPÕE SOBRE A MODIFICAÇÃO DO CONSELHO MUNICIPAL DE ACOMPANHAMENTO E CONTROLE SOCIAL DO FUNDO DE MANUTENÇÃO E DESENVOLVIMENTO DA EDUCAÇÃO BÁSICA E DE VALORIZAÇÃO DOS PROFISSIONAIS DA EDUCAÇÃO - CACS/ FUNDEB E REVOGA A LEI MUNICIPAL 819/13"**, que colocado em discussão e votação foi aprovado por unanimidade em segundo turno. Sustentando seu voto favorável o Vereador Vinicius de Andrade Miranda conforme as justificativas apresentadas na Ata da reunião anterior. No momento da PALAVRA LIVRE, fez uso da palavra o Vereador Vinicius de Andrade Miranda. Não havendo nada mais a tratar, declarou o Sr. Presidente encerrados os trabalhos, ordenou a lavratura da presente ata resumida, da qual deverá constar uma exposição sucinta dos trabalhos, a fim de ser submetida à apreciação do Plenário, na sessão subsequente. Desse modo, lida, discutida e aprovada, vai a presente ata assinada pelo Secretário da Mesa e pelos demais Vereadores. Sala das Sessões da Câmara Municipal de Nova Mógica/MG, ao 08 dias do mês de setembro de 2021.

Edmar Martins de Souza
Adelene Ferreira da Silva, Domícia Garcia Passa
Anderson Martins de Almeida, André Luiz D. Costa
João Filho Costa Gomes, João Vinícius de Souza
Vilson de Souza